

PRAVIDLA SPRÁVNÉHO CHOVÁNÍ

Airsoft, stejně tak jako každé jiné sportovní odvětví má svá pravidla. Nejde jen o bezpečnost soutěžících, ale i o pravidla, která zajistí lepší hratelnost a fair-play chování.

AIRSOFT - BEZPEČNOSTNÍ PRAVIDLA

- Mimo určenou hrací oblast mít zbraň **zajištěnou, vytáhnutý zásobník a prst mimo spoušť**
- **Každý si musí chránit zrak.** V žádném případě si **hráč nesmí sundat brýle** při hře i mimo ni. Velitel oznámí, kdy si hráči mohou sundat brýle. Nutno používat bezpečnostní brýle, které jsou předem schváleny k hraní airsoftu a disponují správné odolnosti
- Každý musí dbát domluvených dílčích pravidel airsoftové hry
- Hráč by měl hrát s bezpečnostní výbavou, aby měl chráněný obličej a důležité části těla
- Dbát pokynů velitelů, rozhodčích, pomocníků velitelů, neohrožovat zdraví ostatních účastníků
- zbraně používat (zastřelovat) jen na místech k tomu určených, které stanoví velitelé
- Omezit hecování o výkonu zbraně a následné ukázky.

Vzhledem, že airsoftové zbraně jsou zbraně kategorie D a lze ji upgradovat k vyšším výkonům. Rozhodli jsme se zavést **limitní rychlosti airsoftových zbraní pro vyšší bezpečnost.**

- | | |
|---|----------------|
| • AEG (automatické el. zbraně) | 130 m/s |
| • AEG DMR (semiautomatické el. zbraně) | 150 m/s |
| • Pistole (AEG, GBB, Man.) | 130 m/s |
| • Manuální zbraně (odstřelovací pušky, brokovnice apod.) | 170 m/s |

Všechny zbraně budou z bezpečnostních důvodů přeměřeny a označeny!

AIRSOFT - PRAVIDLA HRY FAIR-PLAY

PLATNÝ ZÁSAH

- Platí do celého těla i výstroje. **ZÁSAH JE POVINNÉ PŘIZNAT!**
- Omylem vystřelenou kuličkou - jak od protivníka, tak od spoluhráče (**Friendly Fire**)
- Dotyk rukou na zádech znamená tiché zabití nožem
- Výbuchem imitace trhaviny v blízkosti do 5 metrů

NEPLATNÝ ZÁSAH

- Do airsoftové zbraně, kterou právě držíte v ruce tj. primární zbraň. Avšak musíte použít zbraň sekundární, protože primární je zásahem poškozena a nemůže střílet. Pokud sekundární zbraň nemáte, odcházíte.
- Od mrtvol, která prokazatelně vystřelila až po té, co byla sama zastřelena
- Zásah odraženou airsoftovou kuličkou

AIRSOFT – OBECNÁ PRAVIDLA

AIRSOFT PRAVIDLA A CIVILNÍ OSOBY

Je zvykem mezi hráči, že pokud se při airsoftu objeví v prostoru hry civilní osoba, je nutné neprodleně poté co ji spatříte informovat o přítomnosti nehráče a okamžitě ukončit střelbu. Zranění člověka, který jen procházel, může vést ke zbytečným a velkým problémům.

AIRSOFT A ZBYTEČNÝ KONFLIKT

Snažíme se hrát fair play. Pokud mě zasáhnou, odcházím na mrtvoliště. Ve výjimečných případech se může stát, že zásah necítím. Pakliže mi protivník | soupeř oznámí, že jsem dostal zásah, bez debat odcházím. I ve sporných případech. Nemá smysl zbytečně vyvolávat konflikt.

STŘELBA DO HLAVY

Ano, může se stát. Z větší vzdálenosti omylem můžeme zasáhnou protivníka. Ale snažíme se tomu vyvarovat. Na hlavě je spousta citlivých míst a orgánů. Takže pokud je to možné, snažíme se, aby střelba směřovala na tělo a končetiny.

ZÁSAH AIRSOFTOVÝM GRANÁTEM

Zásah airsoftovým granátem je v okruhu 5m. Stojí-li protivník za zdi, samozřejmě ve hře neumře. Je chráněný... Hráči by se měli vyvarovat používání nebezpečných látek a trhavin.

MRTVOLIŠTĚ

Mrtvoliště je určeno na bezpečném místě, kde je zákaz střelby. Je společné, pokud se strany nedomluví jinak a každá strana nemá vlastní. Pokud jsem na mrtvolišti, nechávám si z bezpečnostních důvodů ochranné brýle a dodržuji pravidlo, že se na něm nestřílí.

Při jakýchkoliv nejasnostech, připomínek nebo dotazech se prosím obraťte na některého z členů Velitelského týmu.

Marek Smejkal	tel. +420 603 273 600	e-mail: MarekSm@seznam.cz
Antonín Hotárek	tel. +420 720 249 284	e-mail: hotass.a@seznam.cz
Šimon Pokorný	tel. +420 603 306 491	e-mail: simapokec@gmail.com